Séance 3

A partir de la maquette proposez les étapes (dessins) pour que le quadrupède se déplace en marche avant

Servez-vous du coup-de pouce

Coup de pouce



Marche d'un Robot



2) <u>Remplir le diagramme d’activité en fonction des étapes trouvées en question1</u>

Diagramme d’activité d’un quadrupède

